

N° d'équipe _____ - _____

Nom du prototype _____

1 ^{er} cycle			
MANCHE	CIBLE <i>Inscrire la lettre de la cible choisie.</i>	DURÉE NON-RESPECTÉE <i>Faire un X si la durée des événements est de moins de 3 sec.</i>	DISTANCE (en cm) *
1			
2			

DISTANCE :

* Inscrire un « X » si :

- l'équipe n'a pas réussi à installer son prototype en 45 sec;
- les 30 sec pour terminer la manche sont écoulées avant que le projectile atteigne le sol;
- le projectile sort complètement de l'aire de jeu ou est à plus d'un mètre de la cible;
- le projectile ne demeure pas entier.

N° d'équipe _____ - _____

Nom du prototype _____

1 ^{er} cycle			
MANCHE	CIBLE <i>Inscrire la lettre de la cible choisie.</i>	DURÉE NON-RESPECTÉE <i>Faire un X si la durée des événements est de moins de 3 sec.</i>	DISTANCE (en cm) *
1			
2			

DISTANCE :

* Inscrire un « X » si :

- l'équipe n'a pas réussi à installer son prototype en 45 sec;
- les 30 sec pour terminer la manche sont écoulées avant que le projectile atteigne le sol;
- le projectile sort complètement de l'aire de jeu ou est à plus d'un mètre de la cible;
- le projectile ne demeure pas entier.