

Si vous lisez ce document, c'est ce que vous avez téléchargé l'application pour la saisie du pointage DAG 2020. Vous y retrouverez les étapes à suivre pour le bon fonctionnement de l'application. Merci de lire **tout le document attentivement** avant d'entreprendre les étapes. Si vous avez de plus amples questions, vous pouvez nous contacter au faqdag@technoscience.ca.

Bon défi !

1^{re} étape – Dézipper le fichier

Si ce n'est pas déjà fait, il vous faut extraire les documents du fichier ZIP. Pour ce faire, veuillez suivre ces instructions dans l'ordre :

- Quitter ce document PDF.
- Déplacer le fichier ZIP que vous venez de télécharger à l'endroit de votre ordinateur où vous désirez retrouver l'application pour la saisie du pointage. *Il est préférable de ne pas le déposer sur un serveur, car l'application risquerait d'être ralentie. Il peut être déposé sur le bureau de l'ordinateur que vous utiliserez pour votre finale.*
- Extraire le fichier ZIP en cliquant la touche droite de votre souris. Choisir l'option « Extraire ici ».
- Supprimer le fichier ZIP et ne conserver que le fichier extrait.

2^e étape – Ouvrir l'application

Ouvrez le fichier extrait et cliquez sur le document « dag_logiciel.exe » sur Windows ou « dag-logiciel » sur MAC. Vous venez d'ouvrir l'application pour la saisie du pointage !

3^e étape – Fenêtre d'erreur

Si une fenêtre s'ouvre en vous demandant « Nous ne pouvons pas vérifier l'identité du créateur de ce fichier. Voulez-vous vraiment exécuter ce fichier ? », cliquez « Exécuter ». L'application a été créée à l'interne au Réseau Technoscience et est donc sécuritaire pour votre ordinateur.

4^e étape - Interface

Vous devriez alors voir une interface ressemblant à celle-ci :



5^e étape – Choisir le cycle

Comme le nombre de points maximum est différent selon les cycles, il vous faut choisir le cycle concerné.

Pour choisir le 1^{er} cycle, appuyez sur le « 1 » de votre clavier et pour choisir le 2^e et 3^e cycles, appuyez sur le « 2 ». *Attention, utiliser les chiffres du haut de votre clavier et non du clavier numérique.*

6^e étape – Choisir le son

Un signal sonore se fera entendre lorsque l'équipe a atteint ou dépassé 150 points (pour le 1^{er} cycle) ou 200 points (2^e et 3^e cycles) ou encore lorsque les 60 secondes seront écoulées.


Vous pouvez choisir entre deux sons :

Son 1 : Deux jappements de chien – appuyez sur le « 3 » de votre clavier.

Son 2 : Sonnerie de bateau – appuyez sur le « 4 » de votre clavier.

Attention, utiliser les chiffres du haut de votre clavier et non du clavier numérique.

7^e étape – Démarrer et arrêter le temps

Pour démarrer le chronomètre, appuyez sur  à l'écran ou encore sur la barre d'espacement de votre clavier.

Le chronomètre s'arrêtera de lui-même lorsque le pointage à effectuer aura été atteint ou dépassé. Toutefois, si vous avez besoin de l'arrêter, vous n'avez qu'à appuyer à nouveau sur la barre d'espacement et à appuyer à nouveau pour qu'il se remette en marche.

8^e étape – Réinitialiser le chronomètre

Pour réinitialiser le chronomètre, par exemple pour le tour d'une nouvelle équipe, vous devez appuyer sur  à l'écran, ou encore, utiliser la touche R de votre clavier.

9^e étape – Entrer le pointage

À chaque fois qu'un objet est pincé et déposé dans une des boîtes, il faut appuyer sur les flèches correspondantes au bon pointage. Vous pouvez appuyer sur les flèches à l'écran ou encore utiliser les raccourcis suivants :

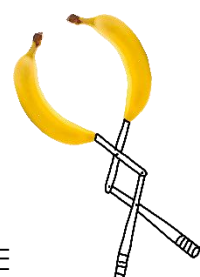
Objet sur une pastille bleue (10 points) : Flèche GAUCHE du clavier

Objet sur une pastille jaune (20 points) : Flèche BAS du clavier

Objet sur une pastille rouge (30 points) : Flèche DROITE du clavier

Objet sur une pastille verte (50 points) : Flèche HAUT du clavier

Objet mystère  (40 points) **finale régionale seulement** : Touche ENTRÉE





Application pour la saisie du pointage – Instructions

Défi apprenti génie 2020

10^e étape – Entrée des résultats

Une fois le tour de l'équipe terminé, vous devrez inscrire le temps restant ainsi que le pointage dans le Tableau de pointage Excel que vous trouverez au technoscience.ca : <https://technoscience.ca/programmes/defi-apprenti-genie/outils-et-reglements/outils-pedagogiques/> .