







N° d'équipe _____ - _____

Nom du prototype _____

1 ^{er} cycle			
MANCHE	NOMBRE D'OBJETS RAMASSÉS		
	<i>Inscrire un X dans les trois colonnes de la manche si l'équipe n'a pas réussi à installer son prototype dans les 30 secondes prévues.</i>		
			
1			
2			

N° d'équipe _____ - _____

Nom du prototype _____

1 ^{er} cycle			
MANCHE	NOMBRE D'OBJETS RAMASSÉS		
	<i>Inscrire un X dans les trois colonnes de la manche si l'équipe n'a pas réussi à installer son prototype dans les 30 secondes prévues.</i>		
			
1			
2			