PROGRAMME
DE LA COMPÉTITION

ÉDITION 2021

défi génie inventif ÉTS

La science techno en mode pratique

«RAMASSE-MOI ÇA»

FINALE QUÉBÉCOISE



Un événement de

RÉSEAU TECHNOSCIENCE
Ensemble pour la relève scientifique

Partenaire présentateur

ÉTS
Le génie pour l'industrie

Grand partenaire

Québec

Partenaire majeur

ArcelorMittal



PRÉSIDENT

DU RÉSEAU TECHNOSCIENCE

BEAUDOIN BERGERON

Bienvenue à cette à la finale québécoise du Défi génie inventif ÉTS!

En tant que président du Réseau Technoscience et ingénieur, je ne vous cache pas qu'année après année, je suis impatient de voir les prototypes à l'œuvre!

Pour cette édition toute spéciale, le Réseau Technoscience vous a lancé un défi qui permet de donner libre cours à votre ingéniosité, et ce, tout en respectant l'ensemble des mesures sanitaires en vigueur : concevoir un prototype roulant capable de ramasser des objets posés au sol. Mission accomplie pour chacun de vous! Vous avez traversé les différents paliers de compétition pour arriver jusqu'ici! Bravo!

Vous avez travaillé fort pour mériter votre place à la finale québécoise. Je salue votre créativité, votre débrouillardise et votre persévérance.

Aujourd'hui, vous êtes réunis virtuellement parce que vous vous êtes démarqués et que vous avez entre les mains les meilleurs prototypes de toute la province! C'est l'occasion pour vous d'échanger avec les membres des meilleures équipes du Québec et même du Canada francophone.

En effet, pour une cinquième année, nous accueillons des invités du Nouveau-Brunswick pour participer à la finale québécoise virtuelle du Défi génie inventif ÉTS.

Je remercie toutes les équipes du Réseau Technoscience et de ses organismes régionaux qui ont travaillé très fort pour vous offrir un événement virtuel de qualité.

En terminant, nous souhaitons aux partenaires, aux donateurs, aux parents, aux amis, et surtout, aux participants, une excellente finale québécoise. Bonne chance à tous et à toutes, profitez-bien des moments à venir!

BEAUDOIN BERGERON



PORTE-PAROLE NATIONAL

DU RÉSEAU TECHNOSCIENCE

LUC LANGEVIN
Illusioniste

Bienvenue à la finale québécoise du Défi génie inventif ÉTS!

C'est un grand plaisir pour moi d'assister à la première finale virtuelle du **Défi génie inventif ÉTS!**

Cette année, vous êtes plusieurs participants et participantes à avoir relevé le défi *Ramasse-moi ça* en concevant un prototype roulant capable de ramasser des objets posés au sol. Chacun à votre façon, vous avez fait appel à l'ingéniosité et à la débrouillardise des membres de votre équipe pour construire le meilleur prototype.

Bravo! Peu importe l'issue de la compétition, vous pouvez être fiers du travail accompli et du chemin parcouru.

Je remercie tous ceux et celles qui vous ont soutenu dans votre participation au Défi génie inventif ÉTS. Un grand merci aux enseignantes et enseignants, aux techniciennes et techniciens en travaux pratiques, au personnel de vos écoles, aux parents, aux amis, aux partenaires et aux donateurs ainsi qu'à toutes les équipes du Réseau Technoscience et de ses organismes régionaux.

Je salue également la participation des équipes du Nouveau-Brunswick qui prennent part part à l'événement virtuel. Merci de nous faire découvrir le fruit de votre travail!

Encore félicitations à vous tous et toutes, amusez-vous bien!

LUC LANGEVIN

TU AS TOUT ÇA EN TOI!



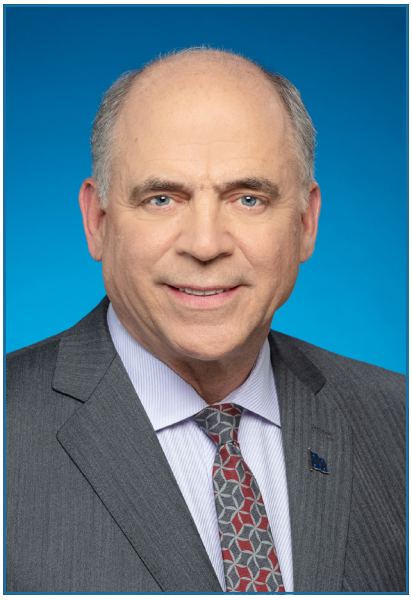
FAIS-TOI CONFIANCE.

Opte pour des études en **technologie** ou en **science**

economie.gouv.qc.ca/**tout-ca-en-toi**

Votre gouvernement

Québec



GRAND PARTENAIRE

DE LA SAISON 2021
DU DÉFI GÉNIE INVENTIF ÉTS

PIERRE FITZGIBBON

Ministre de l'Économie et de l'Innovation

La recherche et l'innovation constituent de précieux atouts pour relever les défis de société et stimuler l'économie. C'est pourquoi le gouvernement du Québec accorde une grande importance à la relève scientifique.

Nous sommes fiers d'encourager la tenue des Expo-sciences Hydro-Québec, du Défi génie inventif, du Défi apprenti génie et de l'Odyssée de l'objet. Ces initiatives, de même que les autres activités du Réseau Technoscience, nous permettent de découvrir la créativité et la détermination de la jeunesse scientifique québécoise.

Je tiens à féliciter l'équipe du Réseau et ses membres régionaux pour leur grande capacité d'adaptation dans l'organisation des éditions virtuelles de cette année.

Merci au personnel enseignant et aux parents qui accompagnent les jeunes dans leur apprentissage. Promouvoir la science auprès d'eux et stimuler leur intérêt pour ce domaine, c'est une mission collective. Je suis heureux de constater que cela nous interpelle tous. Le Québec a besoin de talents en technologie, en ingénierie et en mathématiques pour bâtir la société de demain et changer le monde.

Je souhaite que ces compétitions amicales donnent l'occasion à tous les participants d'explorer de nouveaux horizons. Que cette expérience vous inspire à poursuivre votre cheminement en science, à réaliser vos rêves et à aspirer à une brillante carrière!

PIERRE FITZGIBBON

Votre gouvernement

Québec

Découvrez nos programmes scientifiques

TECHNOSCIENCE.CA

EXPO SCIENCES Hydro-Québec

Les Innovateurs à l'école et à la bibliothèque

Les DÉBROUILLARDS ANIMATIONS SCIENTIFIQUES

Produits clés en main



défi génie inventif ÉTS



défi apprenti génie

L'ODYSSÉE DE L'OBJET
CONCOURS DE DESIGN INDUSTRIEL

Des programmes du

RÉSEAU TECHNOSCIENCE
Ensemble pour la relève scientifique

Grand partenaire

Québec

Ton imagination,
notre inspiration



ArcelorMittal

Tu es unique. Devant chaque problème, tu trouves une solution à ta manière. Tu n'as pas peur des obstacles.

Seul(e) ou en équipe, il n'y a rien pour t'arrêter. Ton futur est entre tes mains.

Tu as décidé de participer au Défi génie inventif ÉTS parce que tu sais que peu importe le résultat, tu auras appris quelque chose.

Chez ArcelorMittal Produits longs Canada, on appuie les initiatives qui permettent à des jeunes de développer leurs connaissances scientifiques. On n'est pas devenus le chef de file mondial de l'acier par hasard : chaque jour, on essaie quelque chose de nouveau, on recommence et on devient meilleurs. Comme toi.

Bon succès dans cette belle aventure !

transformer l'avenir

ArcelorMittal Produits longs Canada
Contrecoeur - Longueuil - MontrÈal - Hamilton

long-canada.arcelormittal.com

UDeS

BACCALAURÉATS EN **GÉNIE**



Des projets réels au cœur des grands espaces

Un studio de création (**FAB LAB**) unique au Québec

L'option de faire 5 stages rémunérés

Un cheminement intégré bac-maîtrise pour ceux qui le veulent

Nous offrons huit baccalauréats en génie, choisissez votre parcours :

- Biotechnologique
- Chimique
- Civil
- du bâtiment
- Électrique
- Informatique
- Mécanique
- Robotique

USherbrooke.ca/genie

UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE

VENDREDI 28 MAI

19h - **CONFÉRENCE DE L'ÉTS**
Ouvert au public

SAMEDI 29 MAI

9h30 à 10h30 - **PRÉSENTATION DES PROTOTYPES - 1er CYCLE**
Ouvert au public

9h30 à 10h00 - ATELIER ARCELORMITTAL - 2e CYCLE
Pour les élèves

11h à 12h - **PRÉSENTATION DES PROTOTYPES - 2e CYCLE**
Ouvert au public

11h à 11h30 - ATELIER ARCELORMITTAL - 1er CYCLE
Pour les élèves

14h à 15h - **GALA - CÉRÉMONIE DE REMISE DE PRIX**
Ouvert au public

RAMASSE-MOI ÇA

ABRÉGÉ DES RÈGLEMENTS

LE DÉFI

Concevoir un prototype roulant capable de ramasser des objets posés au sol. Le prototype sera déplacé par un membre de l'équipe.

À chaque cycle ses objets!

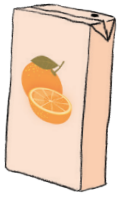
1er Cycle



Trombones en acier
10 points



Pince-note 2po (50mm)
20 points



Boîtes de jus de 200 mL vides
30 points

2ème Cycle



Rouleaux de papier toilette vides
Manche 1 : 30 points
Manche 2 : 10 points



Pince-note 2po (50mm)
Manche 1 : 20 points
Manche 2 : 30 points



Piles AA
Manche 1 : 10 points
Manche 2 : 20 points

CONCEPTION

1.1. Le prototype en configuration de départ doit pouvoir tenir dans une boîte de vérification dont l'intérieur mesure 50 cm x 50 cm x 50 cm.
(NOTE : Les dimensions de la boîte peuvent varier de +/- 2 mm).

1.2. Si des pièces doivent être modifiées, ajoutées ou retirées entre les manches, elles doivent toutes être présentées lors de la vérification. Toutes les pièces doivent demeurer en tous temps dans le prototype.

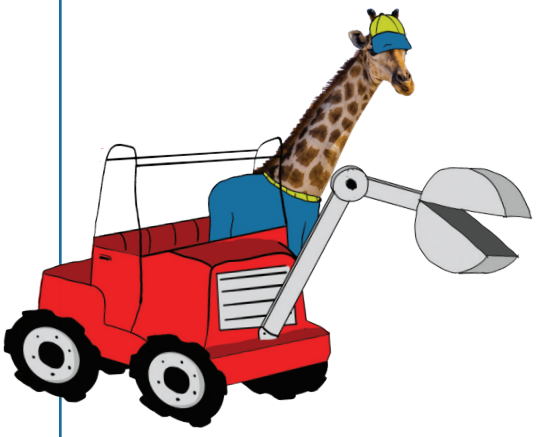
1.3. Les seuls points de contact autorisés du prototype avec le sol sont des roues. Ces dernières doivent rester à l'intérieur du corridor de circulation.

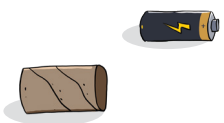
1.4. En position de départ et à la fin de la manche, le prototype doit se tenir en équilibre sur ses roues de façon autonome.

1.5. Un membre de l'équipe doit déplacer le prototype en le faisant rouler à l'intérieur du corridor de circulation.

1.6. Sont interdits :

- Les aimants SAUF pour le 1er cycle;
- Électricité, sauf à des fins de décoration;
- Réaction chimique, source de chaleur, gaz sous pression (sauf pour les ballons gonflés à l'air, par la bouche);
- Produits dangereux, les liquides, les végétaux et les animaux;
- Tout élément pouvant occasionner des blessures (ex. extrémité coupante, mécanisme pouvant coincer un doigt, tête de clou qui dépasse, etc.);
- Tout élément pouvant endommager ou altérer l'aire de jeu;
- Les pièces réalisées avec une imprimante 3D;
- Les assemblages de pièces provenant de jeux de construction ou de maquettes (à l'exception des assemblages roues-essieux qui sont autorisés);
- Les châssis préfabriqués (autos jouets, autos téléguidées, etc.).









DÉROULEMENT

2.1. La compétition comporte un minimum de deux manches auxquelles chaque équipe doit participer. Certaines finales régionales présentent plus de deux manches. Lors de la finale québécoise, les équipes participent à au moins six manches. Tous les détails pour les finales régionales et québécoise seront publiés le 15 octobre. Les finales seront adaptées selon les directives de la santé publique.

Installation

2.2. L'équipe peut préparer son prototype avant son tour de passage. L'équipe ne peut pas utiliser l'aire de compétition pour cette préparation.

2.3. L'équipe dispose de 30 secondes pour positionner son prototype derrière la ligne de départ.

2.4. Une fois l'installation terminée, l'équipe doit se retirer afin que les juges constatent que le prototype est immobile et en équilibre sur ses roues. C'est la configuration de départ.

Compétition

2.5. Au signal de départ, le participant déplace le prototype à l'intérieur du corridor de circulation.

2.6. Les mains et les pieds du participant doivent rester à l'intérieur des projections verticales des limites du corridor de circulation en tout temps.

2.7. L'équipe dispose de 30 secondes pour ramasser le plus d'objets possibles.

2.8. Une fois la manche terminée, un objet est considéré comme ramassé lorsqu'il n'est plus en contact avec le sol, mais uniquement avec le prototype.

2.9. La manche prend fin lorsque :

- L'équipe n'a pas réussi à installer son prototype dans les 30 secondes prévues;
- Les roues du prototype, les pieds ou les mains du participant dépassent
- les projections verticales des limites du corridor de circulation;
- Tous les objets ont été ramassés;
- Le temps alloué à la manche est écoulé.

2.10. Lorsque la manche prend fin, le prototype est immobilisé, une attente de 3 secondes est imposée. Les objets ramassés sont ensuite comptabilisés.

POINTAGE

L'équipe doit produire un rapport écrit qui est pris en compte dans le pointage. Les grilles d'évaluation sont disponibles au TECHNOSCIENCE.CA.

3.1. Un maximum de 85 points est accordé à l'équipe pour la performance du prototype, un maximum de 15 points est accordé pour le rapport écrit. La performance d'un prototype est évaluée par rapport à la performance du meilleur prototype *(voir encadré Exemple de calcul pour une compétition à deux manches).*

3.2. En cas d'égalité entre les équipes prétendantes à un prix, elles devront s'affronter au cours d'une dernière manche. Si les équipes obtiennent un pointage égal dans cette manche, le prototype le plus rapide pour ramasser les objets et s'immobiliser sera décerné vainqueur.

Exemple de calcul de pointage pour une compétition à deux manches

$$P = 85 \times \frac{(m_1+m_2)}{(m_1+m_2)_{max}} + R$$

P : pointage

m_1 : pointage de l'équipe à la manche 1

m_2 : pointage de l'équipe à la manche 2

$(m_1+m_2)_{max}$: pointage de la meilleure machine du cycle

m : (nb d'items bleus ramassés x 10) + (nb d'items verts ramassés x 20) + (nb d'items rouges ramassés x 30)

R : Rapport écrit (maximum de 15 points)

S'il y a plus de deux manches, le pointage de chacune des manches supplémentaires doit être ajouté au calcul.

LA SCIENCE CHEZ TOI CHAQUE MOIS !

5 $ de réduction
sur l'abonnement à tous les visiteurs et participants des Expo-sciences, des Défis technologiques et de l'Odyssée de l'Objet !



Abonnez-vous sur bayardjeunesse.ca/expo ou au 1 866 600-0061 en mentionnant le code 2100EXPO.

L'offre prend fin le 6 juin 2021.

LISTE DES PARTICIPANTS

RÉSEAU TECHNOSCIENCE

1er CYCLE

ESTRIE

101. Bolide nitro
Kiliam Lavigne
Maévan Bergeron-Dupuis

MAURICIE, CENTRE-DU-QUÉBEC

102. Flaymer
Thomas Power

103. Le monstre vert
Gabriel Lévesque

MONTÉRÉGIE

104. Jérôme
Cédric Belley-Gendron
Paul-Antoine Pilotte
Charles Reise
Nathan Caudron

105. Goéland Flamboyant
Raphaël Bérubé
Olivier Bellavance
Nicolas Riendeau
Ramy Ghezli

MONTRÉAL

106. La bibite
Victoria Benmouyal Roy
Clara-Maude Caron

107. L'aigle
Julianne Guimond

RIVE-NORD

108. MC
Marie-Christina Halab

SAGUENAY-LAC-SAINT-JEAN

109. Papito
Charles-Vic Gaudreault
Maxime Brassard
Nicolas Guay

110. Mary-Antoinette
Heidi Vallée
Évelyne Harvey
Amanda Rose Moreau

111. Anne
Éliane Bonneau
Marianne Carrier
Laury-Ann Savard

OUTAOUAIS

112. Insecte mobile
Olivia Hasbani
Marguerite Gaulin
Rosalie Fillion

113. Le Destructeur
Martin Cabaleiro Diaz
Jesse Leclair
William Balesh
Ivan Fu-Lessard

114. Maléfique
Noémie Gagnon

NOUVEAU-BRUNSWICK

301. Le contremaître et ses filles
Gabbie Michaud
Alexis Tardif
Venessa Sirois
Mackenzie Thériault

302. Les Grands-Sautés
Xavier Quimpère
Nathaniel McClaughlin-Levesque
Pierre Tardif
Nathan Cyr

2e CYCLE

EST-DU-QUÉBEC

201. Ti bus magané
Nathan Berthelot

202. Le Néon
Malory Côté

MAURICIE, CENTRE-DU-QUÉBEC

203. Le Grappilleur
Justin Vaugeois

MONTRÉAL

204. Elon Musk
Yelyan Anki

205. Recyclator
Nikol Rabota

206. Dragon Vert
Camila Menendez Perez

QUÉBEC ET CHAUDIÈRE-APPALACHES

207. Mory
Nicolas Lessard
Jérémy Blanchette

RIVE-NORD

208. La cible
Kyra Blais
Chloë Badour
Maële St-Germain

209. Viribus
Alec Demers
Henri Dore
Samuel Leduc
Léa Martinet

210. OWA OWA!
Elissa Gomes
Juliette Paré
Meganne Pigeon

SAGUENAY-LAC-SAINT-JEAN

211. Typhon Sélectif
Louis-David Tremblay
Zachary Desbiens
Vincent Girard

212. Jean
Thomas Munger
William Plourde

213. La boîte à cell
Thomas Fong
Jakob Thibeault

OUTAOUAIS

214. La RonaMobile
Adrien Basque
Jean-François Gamache
Simon-Olivier Drapeau
Alex Brazeau

215. Le bandit
Adam Achour
Regis Ngos
Pavel Lvovich

NOUVEAU-BRUNSWICK

401. AJNS
Nicholas Aucoin
Jérémie Voyer
Samuel Bosse

402. LES AMIGOS
Catherine Léger
Dominik Aucoin
Hugo Dionne
Sébastien Melanson

RÉSEAU TECHNOSCIENCE

PARTENAIRE PRÉSENTATEUR

ÉTS
Le génie pour l'industrie

GRAND PARTENAIRE

Québec

PARTENAIRE MAJEUR

ArcelorMittal

PARTENAIRES ASSOCIÉS

UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE

afg ASSOCIATION DES FIRMES DE GÉNIE-CONSEIL QUÉBEC

PARTENAIRES MÉDIAS

LES DÉBROUILLARDS

CURIUM

LA PRESSE

Le Réseau est fier membre de

Youth Science Canada
Sciences jeunesse Canada

Milset NORAM

CQL CONSEIL QUÉBÉCOIS DU LOISIR

PRIX NATIONAUX

1er CYCLE

MÉDAILLES RÉSEAU TECHNOSCIENCE - OR, ARGENT ET BRONZE et bourse en argent
Offertes par **ArcelorMittal Produits longs Canada**

PRIX CAMP DÉCOUVERTE TECHNO - remis par **Le Conseil de l'innovation et Prompt**

2e CYCLE

MÉDAILLES RÉSEAU TECHNOSCIENCE - OR, ARGENT ET BRONZE et bourse en argent
Offertes par **l'École de technologie supérieure (ÉTS)**

PRIX BELL TEXTRON CANADA

ABONNEMENT AU MAGAZINE CURIUM - remis par **Les éditions BLD**

PRIX GÉNIE ÉCORESPONSABLE - remis par **BBA**

PRIX SOUTIEN À LA RELÈVE - remis par l'**Association des firmes de Génie-conseil**

PRIX DE L'INVENTIVITÉ - remis par la **Faculté de génie de l'Université de Sherbrooke**

PRIX DU DESIGN - remis par **Science, on tourne!**

PRIX COUP DE CŒUR - remis par **l'Association pour l'enseignement de la science et de latechnologie au Québec**

PRIX DU MEILLEUR RAPPORT ÉCRIT - remis par **FNX-INNOV**

PRIX SPÉCIAUX

PRIX RECONNAISSANCE - remis par **L'association des retraitées et retraités de l'éducation et des autres services publics du Québec**

Prix tiré au hasard parmi les membres du personnel scolaire qui se sont impliqués au sein des Expo-sciences Hydro-Québec, du Défi génie inventif ÉTS et du Défi apprenti génie dans le cadre de l'édition 2021.

UN PRIX POUR LES FILLES - remis par **la Faculté de génie de l'Université de Sherbrooke**

La bourse sera remise par tirage au sort parmi toutes les participantes de la finale québécoise du DGI ÉTS

PRIX TOUTES FINALES ET PROVINCES CONFONDUES

PRIX DE LA MEILLEURE PERFORMANCE - remis par **LABOS CRÉATIFS**

PRIX PROVINCES INVITÉES

ABONNEMENT AU MAGAZINE CURIUM - remis par **Les éditions BLD**

PRIX DE LA MEILLEURE PERFORMANCE - remis par **Le Réseau Technoscience**

L'ODYSSÉE DE L'OBJET

CONCOURS DE DESIGN INDUSTRIEL

GRANDE FINALE

4 ET 5 JUIN 2021

EN VIRTUEL

Organisé par

RÉSEAU TECHNOSCIENCE
Ensemble pour la relève scientifique

Partenaire financier

Québec



TECHNOSCIENCE.CA

EXPO SCIENCES Hydro-Québec

OSEZ LA SCIENCE!









Un événement du

RÉSEAU TECHNOSCIENCE
Ensemble pour la relève scientifique

Grand partenaire

Québec

Partenaire présentateur

Hydro Québec


3e cycle du primaire
Valise pédagogique 00Watt
Des activités clés en main liées à l'hydroélectricité et à l'efficacité énergétique.
Valise distribuée par le Réseau Technoscience et dont l'utilisation est gratuite.
Réservez-la dès maintenant !
www.hydroquebec.com/professeurs/primaire3cycle/valise00watt.html
MIEUX CONSOMMER
Hydro Québec


Trousse éducative – 2e cycle du primaire
ENVIROVOLT
Des activités clés en main
liées à l'environnement et à l'hydroélectricité
Trousse distribuée par le Réseau Technoscience
dont l'utilisation est gratuite.
Réservez-la dès maintenant !
https://www.hydroquebec.com/enseignants/primaire/2ecycle/envirovolt.html
Hydro Québec

UN SCIENTIFIQUE DANS MA *classe!*

Activité gratuite!

Innovateurs à l'école et à la bibliothèque

DES ATELIERS-CONFÉRENCES *gratuits* EN PERSONNE OU EN VIRTUEL.

Tous les détails au technoscience.ca

Un programme du RÉSEAU TECHNOSCIENCE Ensemble pour la relève scientifique

Grand partenaire Québec

Produits clés en main

Des animations gratuites à découvrir!

- VALISE 00WATT
- TROUSSE ENVIROVOLT
- LA BIODIVERSITÉ ET MOI
- TROUSSE NUMÉRIQUE



DURÉE DES ANIMATIONS: 75 MIN

Un programme du RÉSEAU TECHNOSCIENCE Ensemble pour la relève scientifique

Grand partenaire Québec

TOUS LES DÉTAILS AU TECHNOSCIENCE.CA

REMERCIEMENTS

RÉSEAU TECHNOSCIENCE

Marthe Poirier
Directrice générale

Carole St-Cyr
Adjointe à la direction générale

Isabelle Jutras
Directrice des opérations et du développement

Arminder Singh
Directrice administrative

Larissa Fillion
Agente de communication

Laurence Lavoie
Coordonnatrice provinciale – Défi génie inventif et Odyssée de l'Objet

Sara Gosselin
Coordonnatrice provinciale – Défi apprenti génie

Antoine Le Bars
Coordonnateur provincial – Les Débrouillards

Jean Verville
Agent logistique

Fabien Dumas
Graphiste

Tabasko Design
Infographie

ÉQUIPE DE L'ÉTS

Merci à l'équipe de l'École de Technologie Supérieure (ÉTS)

Florence Allegreni
Étienne Blouin Cormier
Vincent St-Onge
Thomas Latraverse
Cindy Deslippes-Gauthier

CÉRÉMONIE DE REMISE DE PRIX

Patrick Frappier
Maître de cérémonie

NUMÉRO MUSICAL

Les Shirley

Raphaëlle Chouinard – guitare/voix (lead)
Sarah Dion – basse/voix
Lisandre Bourdages – batterie/voix.

ÉQUIPE DE PRODUCTION

Comme Des Filles Productions

Marie-Pier Caron, Présidente, productrice et réalisatrice
Mélissa Bolduc, Productrice
Hélène Aucoin, monteur

PLATEFORME DE DIFFUSION – ÉVÉNEMENT ET CÉRÉMONIES

Connexion.tv

Sébastien Blanchard et son équipe
Julien Chartrand, chargé de projet

Un merci spécial à toutes les équipes des organismes régionaux qui ont rendu possible la tenue du Défi génie inventif ÉTS, finales régionales en virtuel.

Nous souhaitons aussi remercier l'ensemble des partenaires et les donateurs de prix.

Merci à tous les jeunes de la relève scientifique de demain.

Merci également à tous ceux et celles qui se sont impliqués.e.s après l'émission de ce programme.

REMERCIEMENTS

Merci au comité provincial de conception, formé de professionnels du milieu de l'ingénierie, de l'enseignement et du Réseau Technoscience, qui a conçu et validé le contenu du Défi génie inventif ÉTS 2021.

JEAN-MARC DROUET, juge en chef provincial
Ingénieur et professeur, Département de génie mécanique, Faculté de génie de l'Université de Sherbrooke

PATRICK TERRIAULT, juge en chef de la finale québécoise
Ingénieur et professeur, Département de génie mécanique à l'École de technologie supérieure (ÉTS)

STÉPHANIE FORTIER PEREIRA
Chargée de projets en efficacité opérationnelle chez Cascades et ancienne participante du DGI ÉTS

PATRICK FRAPPIER
Directeur adjoint à l'École Joseph-François-Perrault et animateur de la finale québécoise du Défi génie inventif ÉTS 2021

ROBIN ST-PIERRE
Enseignant en science et technologie à l'École secondaire des Patriotes-de-Beauharnois

GUY HARVEY
Technicien en travaux pratiques retraité

STEFAN HAAG
Enseignant en science et technologie en 2e et 3e année du secondaire à l'École secondaire Grande-Rivière (Centre de services scolaire des Portages-de-l'Outaouais)

ISABELLE BOLDUC
Adjointe au vice-rectorat à l'administration et au développement durable à l'Université de Sherbrooke

JÉRÉMIE LAVOIE-DOYON
Ancien participant du DGI ÉTS

MARILYNE GAGNÉ
Coordonnatrice du DGI ÉTS chez Technoscience Mauricie et Centre-du-Québec

DOMINIQUE GIRARD
Directeur général chez Technoscience Saguenay–Lac-St-Jean

SARA GOSSELIN
Coordonnatrice provinciale du Défi apprenti génie

Merci également à Bruno Girard, responsable de la conception du tableau de pointage!

COMITÉ DE JUGEMENT

Jean-Marc Drouet
Juge en chef provincial

Patrick Terriault
Responsable du jugement provincial

Stéphanie Fortier Pereira
Juge

Judy Drolet-Bolduc
Juge

Robin St-Pierre
Juge

Claudio Polonia
Juge

