

1^{er} cycle

1^{ère} manche – angle 15°

Numéro et Nom de l'équipe

Trait choisi :

1 2 3 4 5 6

Position des colonnes :

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Mettre un « X » sur les emplacements choisis.

Distance entre les colonnes : mm

Mettre un « X » sur cette case si une des colonnes est tombée.

RÉSERVÉ AU JUGE

Distance entre le trait et le véhicule : mm

À cocher si le trait a été dépassé.

1^{er} cycle

2^e manche – angle 10°

Numéro et Nom de l'équipe

Trait choisi :

1 2 3 4 5 6

Position des colonnes :

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Mettre un « X » sur les emplacements choisis.

Distance entre les colonnes : mm

Mettre un « X » sur cette case si une des colonnes est tombée.

RÉSERVÉ AU JUGE

Distance entre le trait et le véhicule : mm

À cocher si le trait a été dépassé.

