défi apprenti génie

2e cycle

Numéro de l'équipe : ____

Nom de l'équipe : _____

1ère épreuve : La distance

	Meilleur lancer
Distance (cm)	

2e épreuve : La précision

	Non-réussi (0 point)	Zone vert pâle (200 points)	Zone vert foncé (300 points)	Zone rouge (500 points)	Boîte (800 points)
1er lancer					
2e lancer					

Mettre un X dans la zone correspondante.

3e épreuve : Le virage

	Non-réussi (0 point)	Plus de 3 m avant le mur (300 points)	Touche le mur (500 points)	Moins de 3 m avant le mur (800 points)
Meilleur lancer				

Mettre un X dans la zone correspondante.

RÉSEAU TECHNOSCIENCE