

Cycle : _____

Manche : _____

Numéro et Nom de l'équipe

Cible visée :

A B

RÉSERVÉ AU JUGE

Distance entre le trait et le véhicule : cm

À cocher si le temps minimum pour le déroulement des événements n'est pas respecté ($p=10$).

À cocher si le projectile est à plus d'un mètre de la cible ou s'il sort de l'aire de jeu.

À cocher si le projectile n'a pas atteint le sol 30 secondes après le déclenchement.

À cocher si le projectile ne reste pas entier.

À cocher si le prototype n'a pas été installé en 45 secondes.

Cycle : _____

Manche : _____

Numéro et Nom de l'équipe

Cible visée :

A B

RÉSERVÉ AU JUGE

Distance entre le trait et le véhicule : cm

À cocher si le temps minimum pour le déroulement des événements n'est pas respecté ($p=10$).

À cocher si le projectile est à plus d'un mètre de la cible ou s'il sort de l'aire de jeu.

À cocher si le projectile n'a pas atteint le sol 30 secondes après le déclenchement.

À cocher si le projectile ne reste pas entier.

À cocher si le prototype n'a pas été installé en 45 secondes.

